

ソニー・インタラクティブエンタテインメントジャパンアジアとの 覚書の締結及び「China Hero Project」について

2016年7月27日
株式会社ウイズ・パートナーズ

株式会社ウイズ・パートナーズ(東京都港区、以下当社)は、ソニー・インタラクティブエンタテインメントジャパンアジア(東京都港区、以下SIEJA)と「China Hero Project およびSIEJAが主導する他のゲーム関連プロジェクト」における事業提携に関する覚書を締結致しました。

「China Hero Project」は、本日、中国上海で開催されたSIE上海主催の「2016 PlayStation® Press Conference in China」にて発表された取り組みです。



SIEJA 執行副総裁織田博之氏より、PlayStation®プラットフォームを通じて、中国および世界のゲーム市場進出を目指すスタートアップ企業を中心とした中国の独資企業を、SIEJAのパートナー企業と共に強力にサポートし、『グローバルで通用し、成功するタイトル(=ヒーロー)の創出』と『中国ソフトウェア産業の育成と発展』に貢献してゆくことを目指す取り組み「China Hero Project」が発表されました。

本プロジェクトは、中国の家庭用ゲーム産業の発展に強く賛同する、Epic Games, Inc.、株式会社CRI・ミドルウェア、株式会社ハーツユナイテッドグループ、シリコンスタジオ株式会社、Unity Technologies (Shanghai) Limited から中国ゲーム開発会社に対してゲームエンジン・ミドルウェアといった開発技術、品質基準向上のためのデバッグサービスの提供、また、当社より、ビジネス・オペレーション、ファイナンス支援など、ゲーム開

発から販売までの横断的な工程について技術面および経営面でサポートするものです。プロジェクト対象企業の選定に関しては、中国市場のみならず「グローバルで通用するタイトル・チーム」と成り得るかどうか重要な観点であり、これらヒーローの創出を全世界累計実売4000万台を超えるプラットフォームであるPlayStation®4が後押しすることになります。

1. 「China Hero Project」の狙い

- ・PlayStation®プラットフォームを通じてグローバルで通用し、成功するタイトルの創出
- ・本プロジェクトを通じた、中国ソフトウェア産業の育成と発展

2. 各パートナー企業の役割

- ◆SIEJA（タイトルの選定、技術サポート、ビジネス・オペレーションサポート）
 - ・グローバルで通用し得るタイトル・企業の選定
 - ・PlayStation®プラットフォーム上での技術サポート
 - ・ビジネス・オペレーション全般の横断的なサポート
- ◆ツール&ミドルウェア企業、品質/UX サービス企業（開発支援、品質/UX の向上）
 - ・PlayStation®プラットフォーム用ソフトウェア開発における良質な技術の導入促進
 - ・Quality assurance や User experience 向上のサポート導入、品質管理の向上
 - ・中国のPlayStation®プラットフォーム用ソフトウェア開発会社のレベルの底上げ支援
- ◆当社（経営マネジメント・資金調達）
 - ・経営サポート・経営者育成および資金調達支援
 - ・ゲームソフトウェア開発を進めるための予算およびマネジメント支援

本プロジェクトの対象は、中国の独資企業で、スタートアップ企業が中心となります。家庭用ゲーム機向けソフトウェア開発はモバイルゲーム開発などとは異なり、開発・予算規模も大きく、また、要求される品質基準も非常に高いものとなります。スタートアップ企業に対して、技術的な支援のみならず、必要なリソースや資金の調達などの経営サポート・経営者育成について、当社の関連会社である Whiz Partners Asia Ltd.（以下、Whiz Asia）と共に支援を行うことで、本プロジェクトの成功確度が高められるものと考えております。

Whiz Asia は、中国現地資本と共に人民元ファンドを設立し、本プロジェクトへの参画企業および今後 SIEJA が主導する PlayStation® platform (PlayStation®4 及び PlayStation®VR など)における各種プロジェクトへの参画企業へ積極的に投資を行う予定です。

なお、本プロジェクトには、当社が運用しているウィズ・アジア・エボリューション・ファンド投資事業有限責任組合からの投資先企業である株式会社CRI・ミドルウェア（東京都渋谷区、東証マザーズ：証券コード 3698、以下 CRI）、および、株式会社ハーツユナイテッドグループ（東京都港区、東証第一部：証券コード 3676、以下 HUG）も参画しております。

【China Hero Project 概要図】

PlayStation. CHINA HERO PROJECT
中国之星计划

PS4 / PlayStation VR
提供软件使用许可和服务的特别套餐
Special Package of License & Service

EPIC GAMES UNREAL ENGINE 游戏引擎
Game Engine

YEBIS Advanced Optical Effects Middleware Silicon Studio 后期特效中间件
Post Effect Middleware

CRIWARE 音频和视频管理中间件
Audio & Video Middleware

HUG Hearts United Group 用户体验及品质保证
UX/Quality Assurance

PlayStation. CHINA HERO PROJECT
中国之星计划

unity

开设 PlayStation® VR 大师课程

PlayStation. CHINA HERO PROJECT
中国之星计划

WHIZ PARTNERS

中国之星计划基金
CHINA HERO PROJECT FUND

SIEJA デピュティプレジデント（アジア統括）：織田 博之氏のコメント

「我々が中国に進出してから、多くの才能と熱意にあふれる優秀な開発者に会ってきました。そして、彼らのPlayStation®プラットフォーム用ソフトウェアの開発に注ぐ熱意は大変目を見張るものがあります。彼らは、素晴らしい作品を開発し、世界中のユーザーに楽しんでもらうことを夢見ています。我々は、彼らの夢の実現をサポートし、ここ中国からPlayStation®プラットフォーム用ソフトのヒーローとなりえるゲームコンテンツを生み出すべく、新たな取り組みをウィズ・パートナーズおよびWhiz Asiaの方々と共に開始できることを非常に嬉しく思います。今回のウィズ・パートナーズとのパートナーシップを通じて、中国発のグローバル地域への魅力的なタイトルの発信が加速化できることに、とてもわくわくしています。」

当社 ファンド事業 CIO（投資最高責任者）：飯野 智のコメント

「当社は海外での成長可能性を秘めた独自技術・サービスを持つ日本企業を投資対象とするウィズ・アジア・エボリューション・ファンドを運用しております。今回のプロジェクトは、中国現地企業の育成・支援という側面と共に、本プロジェクトに参画する日本企業の中国における技術・サービス提供の促進が図れるという意味で、まさに『中国・アジアの成長を日本企業に取り込み、日本企業の飛躍的な企業価値の増大を図る』という我々の目指している投資運用コンセプトに沿ったプロジェクトです。今回のSIEJAとの協力関係の下、本プロジェクトに参画する日本企業・中国企業の双方にとってWin-Winとなるよう、我々はSIEJAの活動をサポートし、彼らのミッシング・ピースを埋められるような動きをしていきたいと考えています。」

Whiz Partners Asia Ltd. Founding Partner：Louis Choyのコメント

「Whiz AsiaのFounding PartnerであるSimon Wongは、過去に初期のAlibaba社に投資を行い大きなリターンを得ることができましたが、本プロジェクトの参画企業には同じような成功機会と可能性が秘めていると考えています。Whiz Asiaは、本プロジェクトへの参画企業および今後SIEJAが主導する各種プロジェクト・企業へ積極的に投資を行うための『人民元ファンド』を中国現地資本と共に設立します。ファンドからの投資に加え、我々がこれまでに培った成功企業となるためのノウハウやネットワークを提供していきます。また、ウィズ・アジア・エボリューション・ファンドからの投資先であるCRIおよびHUGのバリュウアップ支援の一つとして、本プロジェクトを成功裏に導くと共に、引き続き彼らの中国進出支援を多方面から全力でサポートして参ります。」

当社は、本China Hero Projectのみに留まらず、PlayStation® platformにおける各種プロジェクトをSIEJAと協力して進めて行く予定です。

以上

※「PlayStation」、「プレイステーション」および「PS4」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※ソニー・インタラクティブエンタテインメントジャパンアジア・・・株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントのディビジョンカンパニーとして日本およびアジア各国・地域のセールス&マーケティングを担当。